

# #SKILL\_3 PROGRAMOWANIE

## zajęcia dla dzieci 9 - 10 lat z podstaw programowania w świecie MINECRAFT.

**Dzieci uwielbiają MINECRAFT** bo daje niemal nieograniczone możliwości tworzenia własnego świata.

W Akademii CyberSkill **wierzemy że gry można doskonale wykorzystać w edukacji** dlatego właśnie **ukryliśmy w MINECRAFT treści edukacyjne z zakresu programowania.**

Każde zajęcia to **30 min pracy z podręcznikiem** i bez komputera, **30 min ćwiczeń programistycznych** i **30 min nagrody** w postaci wspólnej gry na serwerze.

### PLAN ZAJĘĆ

- 1. HELLO WORLD!** - poznajemy się, ustalamy zasady współpracy. Zapoznajemy się ze specjalną edukacyjną wersją Minecraft i robotami które będziemy uczyć się programować
- 2. SEKWENCJE I ALGORYTMY** - piszemy proste programy złożone z komend
- 3. REPEAT CZ. 1** - poznajemy pętlę. Automatyzujemy pracę robota
- 4. ZAAWANSOWANE REPEAT** - ćwiczenia z użyciem pętli, łączymy kilka programów z funkcją REPEAT.
- 5. INSTRUKCJE WARUNKOWE IF** - uczymy roboty podejmowania decyzji
- 6. ZAAWANSOWANE IF** - programujemy inteligentnego robota górnika
- 7. ZMIENNE** - uczymy robota liczenia i zapamiętywania informacji
- 8. ZMIENNE LOSOWE** - programujemy proste gry z użyciem robotów i zmiennych
- 9. PRAWDA/FAŁSZ** - wykorzystujemy zadania logiczne w programowaniu
- 10. FUNKCJA WHILE** - poznajemy nowe rodzaje pętli
- 11. WHILE TRUE DO** - szukamy zastosowań do pętli nieskończonej
- 12. PROGRAMISTYCZNY TOR PRZESZKÓD** - powtórka materiału
- 13. PROJEKT KOŃCOWY** - test umiejętności.
- 14. ZAKOŃCZENIE** - Podsumowanie zajęć. Rozdanie dyplomów i odznak.